

CAMILIEN PROVENCHER

Programmeur de Jeux



Profil

J'aime la routine et la stabilité, mais je suis ouvert et enthousiaste d'apprendre de nouveaux logiciels et langages de programmation. Je suis **enthousiaste, persévérant et flable**. Je souhaite démontrer mon esprit créatif!



Mes compétences

Je parle quotidiennement **français, anglais et espagnol**.

Voici certaines de mes compétences parmi d'autres!



3 AUTODESK®
3DS MAX®



blender®



JEUX (PROGRAMMATION 2D ET 3D)

- J'ai programmé plusieurs types de jeux (plateformes, arcade..)
- J'implémente systématiquement des commentaires dans mon code
- J'ai une connaissance de plusieurs plateformes (Mobile, console..)

CRÉATION S'ASSETS EN 3D

- Je pratique souvent la modélisation 3D (objets, animations..)
- Transmission préalable d'objets 3D sur des moteurs de jeux..
- J'organise rigoureusement mes fichiers.

MONTAGE VIDÉO

- Je suis familier avec les angles couramment utilisés au cinéma.
- J'utilise fréquemment les raccourcis.
- J'optimise mes fichiers vidéo, tout comme du code.

CAMILIEN PROVENCHER

Programmeur de Jeux



Projets scolaires

L'INCONNU (JEU 2D)

- Mise en place d'un système de salles aléatoire avec sauvegarde.
- Codage de boutique (in-game) avec améliorations pour le personnage.
- Développé en équipe avec respect de notre échéancier.

PROJET AGROTOURISME (WEB)

- Création de site Internet avec gestion de compte et mot de passe en collaboration avec d'autres élèves, à la fois à distance et en présentiel.
- Utilisation de Laravel et Javascript.

AUTRES RÉALISATIONS

- Lauréat du prix de littérature anglaise au cégep de Saint-Jérôme.
- Récipiendaire de la bourse persévérence scolaire (deux années consécutives).

FORMATIONS

Techniques d'intégration multimédia

Cégep de Saint-Jérôme, Québec

Diplôme d'études collégiales
En voie d'obtention, juin 2024